



Kaposvári műhely munkája

A 2016. szeptember 22 - 2017. január 19 között a Nemzeti Tehetség Program által támogatott programozási szakkör egyik műhelyének adhatott helyet iskolánk. A pályázat keretében az ország 3 városában 21 tanuló dolgozott alkalmanként „együtt”, kiterjesztett osztályterem munkaformában.

Különös alkualitást adott a pályázatnak, hogy sok a betöltetlen informatikusállás, ezen belül is programozóból van nagy hiány. Viszont a mostani felső tagozatos diákok közül többen az informatikai pálya felé kacsingatnak. A pályázati kiírásnak megfelelően lányok és fejlesztésre szoruló tanulók is részt vettek rajta.

Az alábbi témák, feladatok köré szerveződött a szakkör:

1. Ismerkedés a robottal (BeeBot – robotméhecske irányítása)
2. Algoritmikus gondolkodás fejlesztése
3. Animációk készítése
4. A programozás elemeinek bevezetése
5. Ismétlő szerkezet (Ismétlő tevékenységek megfigyeltetése a mindennapi életben)
6. Ciklus értelmezése
7. Szögfogalom
8. Sokszögek rajzolása, szabályszerűség megfogalmazása
9. Sokszögek forgatása, szabályszerűség megfigyeltetése
10. Véletlen jelenségek
11. Rekurziók, szimulációk
12. Akadálypályák készítése, küldése a műhelytagoknak a 3 városban működő csapatoknak
13. Közös játék videókonferencia közvetítéssel
14. Programozás játékosan: a pályaválasztás segítése

A robothoz 2 pályát is kaptunk. Kezdetben ugyan nagy lelkesedéssel, de nagyon sok hibával dolgoztak a gyerekek. Nem adták fel! Újra és újra próbálkoztak! Hihetetlen jó érzés volt figyelni őket, ahogy egyre pontosabban tervezték meg a Méhecske útját, közben a gondolkodásukban komoly változás ált be, amit remélem más tantárgyakban kamatoztatnak.

A projektünk egyik vállalása volt, hogy a műhelyek egymásnak is bemutatkoznak, megmutatjuk, mire jutottunk a Robottal, és egymásnak is adunk robotos feladatot. A videokonferencia nagy élmény volt a tanulóknak.

A szakkörön részt vett tanulók az Országos Logo Programozási verseny iskolai fordulóján is részt vettek, ahol valamennyi tanuló a megyei fordulóba továbbjutott.

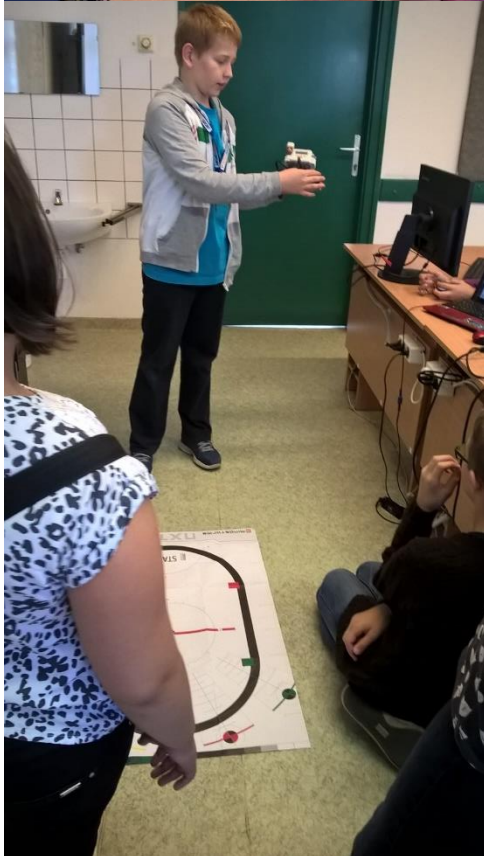
A Bee Bot robottal természetesen nemcsak a szakkörös tanulók ismerkedtek meg, hanem valamennyi általam tanított osztályban is. Mivel tanítok a Kaposvári Egyetem Pedagógiai Karán informatika

tantárgy-pedagógiát így a játékkal, annak módszertanával a tanítás, illetve az óvodapedagógus hallgatókat is megismertetem.

Kiegészítő tevékenységként vállaltunk egy egynapos tematikához kapcsolható kirándulást. Csodákpalotája, illetve a Microsoft Központ meglátogatása lesz a cél. Nagyon várják már a gyerekek, különösen a Microsoft Központba való látogatás, hiszen még senki nem járt közülük egy ilyen nagy világcégnél.

A projekt az [Informatika-Számítástechnika Tanárok](#) nyertes pályázatából valósult meg.

A szakkörön készült fotók: Játék a BeeBot robottal



Borbényi Dániel bemutatót tart Lego robottal